

Neun adaptierte Regelspiele für die Unter- und Mittelstufe

Das 1x1 spielerisch verstehen und automatisieren

Das Verstehen, Erlernen und Automatisieren des kleinen Einmaleins gehört zu den zentralen Inhalten im Mathematikunterricht. Seit langem ist klar, dass Spielen eine wichtige und effiziente Form des Lernens ist. Dieser Workshop zeigt, wie mit Hilfe von adaptierten Regelspielen das kleine Einmaleins erlernt und vertieft werden kann.

Neun zum Teil bekannte und beliebte Karten- und Würfelspiele wurden so modifiziert, dass durch das Spielen wichtige mathematische Fertigkeiten gezielt trainiert werden.

Zu jedem der neun vorgestellten Spiele sind Spielanteile mit vielen konkreten Informationen für Lehrpersonen vorhanden. Diese beinhalten Hinweise zu den entsprechenden mathematischen Kompetenzen, sowie Anpassungsmöglichkeiten und mögliche Herangehensweisen.

★ Das Spielmaterial und die adaptierten Spiele können selbst hergestellt oder vor Ort gekauft werden, so dass sie umgehend im eigenen Unterricht eingesetzt werden können.



Weiterbildungskurs

Das 1x1 spielerisch verstehen und automatisieren

Arbeitsweise

Inputreferat, Diskussion und Austausch
Möglichkeit die vorgestellten Spiele auszuprobieren und
weitere interessante Lehrmaterialien kennen zu lernen

Zielgruppe

Unter- und Mittelstufen-Lehrpersonen,
Heilpädagoginnen

Leitung

Karin Schenkel, Heilpädagogin und
UST-Lehrerin an einer AdL-Schule

Kosten

50.- Fr. (in bar mitzubringen)
darin enthalten sind Kursgebühren,
Kursbestätigung und 1 Manual mit Spielanleitungen
falls gewünscht kann Material für Spiele auf Rechnung
am Kurs bezogen werden

Ort

W U N D E R N A S

Spielwarenladen Wundernas
Rathausplatz 18, 8260 Stein am Rhein

Anmeldung

karinschenkel@gmx.ch

Daten

Mittwoch, 11. Mai, 14.00-16.00 Uhr
(Anmeldeschluss: 9. Mai)

Samstag, 14. Mai, 10.00-12.00 Uhr
(Anmeldeschluss: 12. Mai)

Mittwoch, 21. September, 14.00-16.00 Uhr
(Anmeldeschluss: 19. September)

Samstag, 24. September, 10.00-12.00 Uhr
(Anmeldeschluss: 22. September)